



生徒用マニュアル

# Flat for Education



公式HP: [www.flat.io/edu](http://www.flat.io/edu)

1. ログインしよう p.1

2. クラスページを開こう p. 2

かだい  
3. 課題に取り組もう p. 4

かだい  
4. ワークシート課題に取り組もう p. 5

かだい  
5. パフォーマンス課題に取り組もう p. 7

がくふ  
6. 楽譜をつくろう p.10

おんぶ  
7. 音符を入力しよう p.11

へんしゅう  
編集画面でできること

こちらもチェック!

ヘルプページ



YOUTUBE  
使い方シリーズ





まずは、Flat for Educationに  
ログインしましょう！

## ログインする

Flat  
for education

### Demo Schoolにログイン

Googleアカウントでログイン

Microsoftアカウントでログイン

または

ユーザー名  
Username or Email

パスワード  
パスワードを入力

パスワードをお忘れですか？

ログイン

すでにアカウントをお持ちではないですか？ [アカウント登録](#)

グーグル  
Googleアカウントをもっている場合

マイクロソフト  
Microsoftアカウントをもっている場合

ユーザー名・パスワードでの  
ログインはここに入力！





ログインできたら、MYクラスページから自分のクラスを開いてみましょう。



クラスページでは、2つのことができます。

### 1. 先生からのお知らせを見る

ストリームでは、新しい<sup>かだい</sup>課題や先生からのお知らせを見ることができます。



## かだい かくにん 2. 課題を確認する

かだい  
課題タブを開くと、あなたの課題（宿題）を見ることができます。

もう先生に出したものの、これから取り組むもの、全ての課題を見ることができます。

Flat for education

新規スコア ヘルプ ヲ

1年1組

ストリーム 課題 参加者

れんしゅう1: 「きらきらぼし」  
テンプレート課題  
公開日 2023/02/24 17:54  
提出期限 2023/03/03 17:00  
3 まだ開始されていません

リズムづくり  
テンプレート課題  
公開日 2023/02/09 17:08  
1 提出済み

★ いつまでに出すか決まっている課題もあります。かだい ていしゅつぎげん おく  
提出期限を見て、遅れないように  
にしましょう！

れんしゅう1: 「きらきらぼし」  
テンプレート課題  
公開日 2023/02/24 17:54  
提出期限 2023/03/03 17:00

かだい  
課題をクリックすると、先生からの説明や指示を見ることができます。





かだい ていしゅつ ほうほう  
課題を開いてから提出するまでの方法  
を見てみましょう。

### かだい 課題を始める

前のページ (p.3) の手順で課題を開いてください。まずは、課題についての  
説明をよく読みましょう。

かだい  
課題を開始するをクリックすると、取り組みを始めることができます。

### 音符を入力してみよう！

公開日 2022/06/07 15:16 提出期限 2022/06/14 17:00

音の名前をよく確認して、音符を入力しましょう。

あなたの  
作品 まだ開始されていません

先生が作成したスコアテンプレートから開始  
してください。

ドレミを入力してみよう

**課題を開始する**

### かだい ていしゅつ 課題を提出する

かだい さいせい ていしゅつ  
課題に取り組み終わったら、再生ボタンの横にある**提出する**をクリックしてください。



ドレミを入力してみよう



提出する



かだい  
ワークシート課題では、音楽の問題が出されます。取りくみ方をみてみましょう。

## 1. ワークシート課題を始める

かだい  
課題タブからワークシート課題を選んで、**課題を開始する**ボタンをクリックしましょう。

課題を開始する

## 2. 問題に答える

1問ずつ問題が出されます。正しいと思うものを選んでください。  
**次へ**のボタンをクリックすると、次の問題に進みます。

1 この音名は何ですか？

ド レ ミ ファ ソ **ラ** シ

2 / 3

< 前へ **次へ** >



### 3. 提出する<sup>ていしゅつ</sup>

さいご 最後の問題に答えたら、<sup>ていしゅつ</sup>提出するボタンをクリックしてください。



### 復習しよう！<sup>ふくしゅう</sup>

答え合わせをクリックして、  
正解を見ながら復習しましょう。<sup>せいがい</sup> <sup>ふくしゅう</sup>







パフォーマンス課題では、歌やリコーダーを  
録音して提出します。  
取りくみ方を見てください。

パフォーマンス課題を始める

課題を開始するボタンをクリックして、課題を開きましょう。

課題を開始する

パフォーマンス課題を始める

01. 録音する前にお手本を再生しましょう。



楽譜を見ながらお手本を聞こう！





02.

じゅんび ろくおん  
準備ができたなら録音を始めます。マイクのボタンをクリックしてください。



03.

ろくおん ていし  
録音をやめる時は赤い停止ボタンをクリックします。



04.

さいせい ろくおん  
再生ボタンをクリックして、録音を聞いてみましょう。



ろくおん ほぞん  
録音を気に入ったら、**録音を保存** をクリックして保存しましょう。

ろくおん お ろくおん  
もう一回録音したい時は、 を押して新しい録音を始めましょう。



05. 下のように<sup>ほぞん</sup>保存されましたと出たら、先生に<sup>ていしゅつ</sup>提出することができます。  
気に入った録音は必ず<sup>ほぞん</sup>保存してから新しい録音を始めてください。

✔ 保存されました

06. <sup>ろくおん</sup>録音が<sup>ほぞん</sup>保存されたら、<sup>ていしゅつ</sup>提出するボタンをクリックして先生に<sup>ていしゅつ</sup>提出しましょう。

★➡ 提出する

パフォーマンス<sup>かだい</sup>課題が  
<sup>ていしゅつ</sup>提出できました！

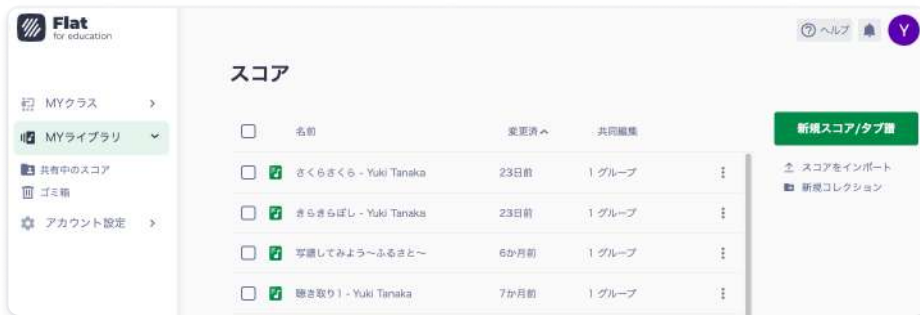




がくふ  
自分で自由に楽譜をつくることもできるよ！



## 1. MYライブラリを開く



がくふ  
MYライブラリでは、全ての楽譜を見ることができます。新しい楽譜をつくる時も、  
このMYライブラリから始めましょう。

## 2. 新しい楽譜をつくる

しんき ぶ  
新規スコア/タブ譜の  
ボタンをクリック

がっき えら  
楽器を選ぶ

がくふ  
楽譜ができます



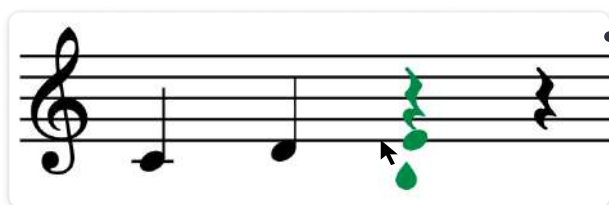



前のページでつくった楽譜に<sup>がくふ</sup>音符を<sup>おんぷ</sup>入力しましょう。



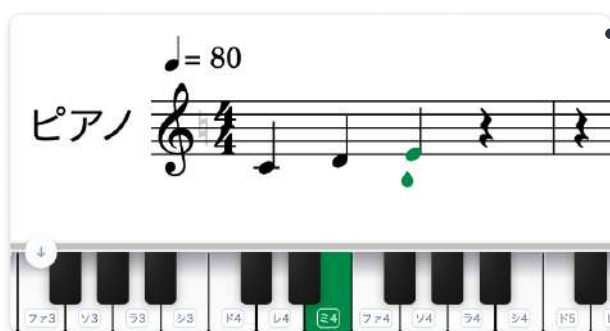
おんぷ  
音符を入力する


カーソル入力



がある場所でカーソルを上下<sup>おんぷ</sup>に動かします。音符を入力したい高さでクリックしましょう。


ピアノ入力




を押すと画面にピアノ<sup>けんばん</sup>鍵盤が<sup>ひょうじ</sup>表示されます。入力したい音の<sup>けんばん</sup>鍵盤をクリックして<sup>おんぷ</sup>音符を入力しましょう。


ショートカットキー入力





<sup>すばや</sup>素早く入力したいときは、ショートカットキーを使ってみましょう。  
を押すとショートカットキー<sup>お</sup>のリストを見ることができます。




1 **再生ボタン**   
がくふ  
楽譜を聞いてみましょう。


2 **シェアする**   
がくふ  
自分の楽譜を友だちにシェアしたり、  
へんしゅう  
一緒に編集したりすることができます。


3 **がっき  
おんぶ**   
がくふ がっき ふ へ  
楽譜の中で使う楽器を増やす、減らす、  
お  
置きかえることができます。

4 **元に戻す/やり直し**   
もど なお  
そうさ もど なお  
操作を元に戻す、やり直すときに使います。

5 **コピー/カット/ペースト**   
おな く  
同じリズムやメロディを繰り返すときに、  
おんぶ  
音符をコピー・ペーストすることができます。

6 **印刷**   
がくふ いんさつ  
楽譜を紙に印刷することができます。

7 **レイアウト**   
がくふ か  
楽譜の表示設定を変える  
ことができます。

8 **アカウント設定**   
せってい  
プロフィールや言語を変える  
ことができます。

